



---

## IMPLEMENTASI AKUNTANSI PADA SISTEM PENGGAJIAN DAN BONUS KARYAWAN PT MONDELEZ INTERNATIONAL

Novita Setianti<sup>1</sup>, Riana Safitri<sup>2</sup>, Lucky Giovanni<sup>3</sup> dan Susi Apriana<sup>4</sup>

<sup>1</sup>ProgdI Komputerasi Akuntansi, <sup>2,3</sup> Teknik Informatika, <sup>4</sup> FEB , <sup>1,2,3</sup>STMIK Widya Utama, <sup>4</sup>Universitas  
Lambung Mangkurat

<sup>1</sup>[n0phvietaz0ne@gmail.com](mailto:n0phvietaz0ne@gmail.com), <sup>2</sup>[rianasafitri07@gmail.com](mailto:rianasafitri07@gmail.com), <sup>3</sup>[immanuel.lucky.g@gmail.com](mailto:immanuel.lucky.g@gmail.com),  
<sup>4</sup>[susi.apriana@ulm.ac.id](mailto:susi.apriana@ulm.ac.id)

Diterima: April 2023; Direvisi: Mei 2023; Dipublikasikan: Mei 2023

### ABSTRACT

*The payroll process at Mondelez International Incorporated Company is currently using Microsoft Excel. Employee attendance data is obtained from <https://front-mdlz.com/>. The treatment process is error-prone, so time is wasted to revise again when an error occurs. In addition, payroll data for each period is also not centered in the database because the excel file used only stores payroll data per period. In this study an application was made that can easily calculate the salary and bonus of PT Mondelez International employees. The research uses prototyping method as a system development method. this application has been tested for the performance based on the Dimension Quality for Goods and can facilitate the payroll and employee bonuses. This results of product testing were carried out by 10 people. From the 2 tests, the highest product test value was 90,4. With a limit on the value of the product  $\geq 75$ , the product is declared successful. The results of testing the benefits carried out by 10 respondents and obtained an average value of ULEA is 95% where usability aspects 93%, learnability 97%, efficiency 97% and acceptability 80%. With a product success value limit of product 75%, the product is declared beneficial.*

**Keywords:** Accounting Implementation, payroll, Web application, prototyping, Mondelez

### ABSTRAK

*Proses penggajian di Mondelez International Incorporated Company saat ini menggunakan Microsoft Excel. Data kehadiran karyawan diperoleh dari <https://front-mdlz.com/>. Proses perawatan rawan kesalahan, sehingga waktu terbuang untuk merevisi lagi bila terjadi kesalahan. Selain itu, data penggajian tiap periode juga tidak terpusat di database karena file excel yang digunakan hanya menyimpan data penggajian per periode. Pada penelitian ini dibuat sebuah aplikasi yang dapat dengan mudah menghitung gaji dan bonus karyawan PT Mondelez International. Penelitian ini menggunakan metode prototyping sebagai metode pengembangan sistem. aplikasi ini telah teruji kinerjanya berdasarkan Dimensi Kualitas Barang dan dapat memudahkan dalam penggajian dan bonus karyawan. Hasil pengujian produk ini dilakukan oleh 10 orang. Dari 2 pengujian tersebut, nilai uji produk tertinggi adalah 90,4. Dengan batasan nilai produk  $\geq 75$  maka produk dinyatakan berhasil. Hasil pengujian benefit yang dilakukan oleh 10 responden dan diperoleh nilai rata-rata ULEA adalah 95% dimana aspek usability 93%, learnability 97%, efficiency 97% dan acceptability 80%. Dengan batas nilai keberhasilan produk produk 75%, produk dinyatakan bermanfaat.*

**Kata Kunci:** Implementasi Akuntansi, Penggajian, Aplikasi Web, Prototyping, Mondelez

## PENDAHULUAN

PT Mondelez International adalah perusahaan multinasional yang berpusat di *United State of America (USA)*, mempunyai kantor perwakilan di Jakarta Indonesia. Perusahaan tersebut bergerak di bidang industri makanan seperti Biskuit, keju, dan Coklat. Merk produk unggulan PT Mondelez International adalah Oreo, Biskuit, Chip Ahoy, Ritz, Kraft, Belvita dan Cadbury. PT Mondelez International di Indonesia memiliki banyak area pemasaran yang mencakup seluruh wilayah Indonesia. Masing-masing wilayah, di beberapa Area terdapat *Team Leader* yang membantu bisnis pemasaran dan display di area kerja masing-masing. Di dalam struktur organisasi, Team Leader membantu dan mengatur *Merchandiser Display (MD)* dan *Sales Promotion Girls (SPG)* agar target pemasaran dapat terpenuhi dengan baik. Team Leader juga yang bertanggung jawab terhadap penggajian dan bonus untuk MD dan SPG.

Dalam proses penggajian di PT Mondelez International sudah menggunakan excel, data absensi karyawan yang didapat dari *Web app* PT Mondelez International yang dapat diakses di <https://front-mdlz.com/>. Data Absensi tersebut didownload dalam versi excel dan diolah lagi di dalam excel. Proses pengolahan tersebut rawan kesalahan, karena belum secara maksimal menggunakan standar akuntansi yang bisa diakses melalui sistem. Oleh karena itu waktu lebih banyak terbuang untuk mengecek dan merevisi lagi saat terjadi kesalahan. Selain itu data penggajian tiap periode juga tidak terpusat di *database* karena *file* excel yang dipakai hanya menyimpan data penggajian per periode, sehingga laporan tahunan gaji karyawan, pencarian data terkait gaji seandainya perlu dibuka kembali susah untuk disajikan dengan cepat.

Melihat banyaknya kekurangan pada sistem lama, dan banyaknya potensi teknologi informasi yang belum dimanfaatkan salah satunya pemanfaatan pemrograman *php* dan *mysql*. Pengembangan aplikasi *php* dan *mysql* memiliki banyak kelebihan dan pasti mampu memudahkan proses penggajian dan bonus PT Mondelez International.

## TINJAUAN PUSTAKA

Berdasarkan penelitian sebelumnya yang ditulis oleh Indah Fitriyani, (2015) yang berjudul “Sistem Informasi Penggajian Pada PT. Indotirta Jaya Abadi (Aguaria) Semarang”. Pada Penelitian tersebut menganalisa pemecahan masalah yang terkait dengan proses data penggajian yang telah diolah. Dari penelitian ini dihasilkan suatu rancangan Sistem Informasi Penggajian berbasis komputer yang disesuaikan dengan kebutuhan pemakai.

Zulnalis (2016) melakukan penelitian dengan judul “Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Studi Kasus Pada PT. Arus Global Security Service Jakarta)”, sebuah sistem yang digunakan oleh bagian keuangan dihasilkan dalam penelitian ini, yang didalamnya dapat memproses penggajian karyawan dan laporan keuangan.

Selain dua penelitian tersebut peneliti juga mengambil penelitian asing sebagai acuan yaitu penelitian dari Arjun V. Singh (2016) dengan judul “Automated Payroll System”. Penelitian tersebut mengembangkan aplikasi Desktop VB dengan database My SQL yang menghasilkan sistem penggajian yang menguntungkan karena menyediakan user friendly environment dan juga meningkatkan keamanan dan meminimalkan kesalahan perhitungan manusia atau human errors.

## METODE PENELITIAN

### 2.1. Metode Penelitian

#### 1. Pengembangan Sistem

Metode yang dikembangkan untuk melakukan Implementasi Akuntansi pada sistem Penggajian dan Bonus Karyawan PT Mondelez International adalah metode *prototype* dengan tahapan sebagai berikut:

- a. Identifikasi kebutuhan dasar
- b. Membuat gambaran rancangan
- c. Review pengguna
- d. Perubahan dan pengembangan rancangan

#### 2. Uji Produk

Pengujian produk dilakukan melalui uji performa produk dan dijalankan oleh 10 orang penguji, terdiri dari 3 orang Team Leader, 3 teman sejawat, dan 4 karyawan PT Mondelez yang memiliki pengetahuan dalam bidang Akuntansi dan informatika.

Pengujian kinerja produk yang akan dibangun dengan mengacu pada atribut *Dimension of Quality for Goods*, yaitu:

- a. Pengoperasian
- b. Keandalan dan Keawetan
- c. Kesesuaian (*Conformance*)
- d. Layanan (*Serviceability*)
- e. Tampilan (*Appearance*)
- f. Kualitas (*Quality*)

#### 3. Uji Manfaat

Uji manfaat dipakai untuk menerima respon menurut user pengguna aplikasi penggajian. Metode yg dipakai merupakan metode analisis data survei. Langkah-langkahnya merupakan menjadi berikut :

- a. Menyiapkan Responden
- b. Menyiapkan Kuesioner
- c. Uji Validitas dan Reliabilitas
- d. Pengumpulan Respon
- e. Membuat File .Sav
- f. Analisis Data Survei

### 2.2. Cara Kerja

#### 1. Pengembangan Sistem

Metode yang dikembangkan dalam Implementasi Akuntansi pada sistem Penggajian dan Bonus Karyawan PT Mondelez International Berbasis *Web* adalah dengan metode *prototyping* (Haag, 2007) dengan tahapan mulai dari proses identifikasi awal rancangan, pengembangan rancangan, *review* dari pengguna, serta perubahan dan perbaikan rancangan.

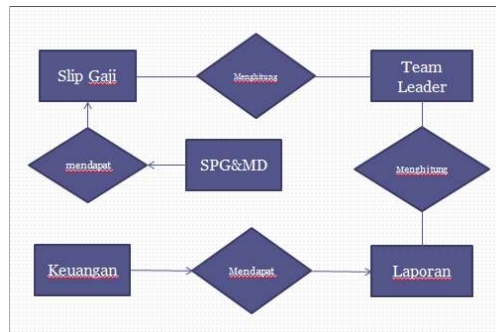
##### a. Identifikasi awal rancangan

Tahap pertama adalah mengidentifikasi kebutuhan aplikasi untuk implementasi akuntansi pada sistem penggajian karyawan yang dibangun. Kegiatan analisis kebutuhan awal ini dilakukan oleh tim perancang, bagian akuntansi dan user perusahaan.

b. Membuat gambaran rancangan

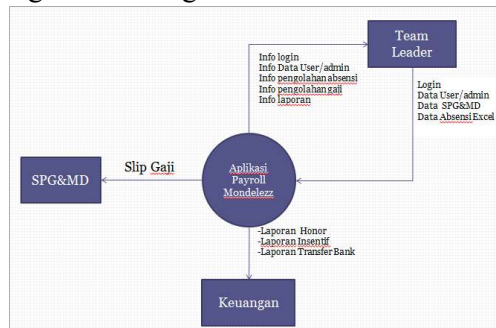
Tahap ini diawali dengan desain aplikasi penggajian secara umum yang berupa diagram relasi Entity dan alur diagram data digunakan untuk memberikan gambaran tentang kinerja akuntansi dalam aplikasi penggajian. Langkah berikutnya adalah menciptakan desain antarmuka atau layar dialog aplikasi penggajian. Membuat desain layar dialog adalah tindakan awal untuk menetapkan data yang akan dimasukkan dalam pembuatan basis data. Antarmuka pengguna atau layar dialog yang dihasilkan termasuk halaman awal yang digunakan sebagai tampilan utama dalam menjalankan implementasi akuntansi pada aplikasi penggajian.

Setelah dilakukan tahap perancangan maka dilakukan tahap pembangunan contoh rancangan yang lebih nyata. Contoh rancangan terkait penggunaan akuntansi dalam Aplikasi Penggajian Karyawan dan Bonus PT Mondelez International Berbasis Web dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *MySql*.



Gambar 1 di bawah ini menjelaskan ERD aplikasi yang akan dibangun.

Data alur diagram adalah suatu diagram yang menggunakan tanda untuk menggambarkan arus dari data pada suatu sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, tersruktur dan jelas. Gambar 3.2 di bawah ini menjelaskan DFD aplikasi yang akan dibangun.



Gambar 2. Data Alur Diagram

c. Review pengguna

Setelah contoh rancangan implementasi akuntansi pada sistem Penggajian Karyawan dan Bonus PT Mondelez International Berbasis Web dibangun, selanjutnya dilakukan evaluasi oleh pengguna untuk mengetahui kekurangan atau kesalahan yang perlu diperbaiki dalam pengembangan sistem penggajian.

d. Perbaikan dan penyempurnaan rancangan

Perbaikan dan penyempurnaan dari kelemahan Aplikasi Penggajian, yaitu dengan melakukan perubahan catatan program dan menambahkan kemampuan akuntansi pada sistem penggajian sampai produk yang sesuai kebutuhan dapat dihasilkan.

2. Uji Produk

Pada sistem akuntansi penggajian Karyawan dan Bonus PT Mondelez International Berbasis *Web* terdapat kriteria yang akan dilakukan pengujian dengan atribut *Dimension of Quality for Goods* sebagai berikut:

a. Proses menjalankan rancangan

Implementasi akuntansi pada sistem Penggajian Karyawan dan Bonus PT Mondelez International dapat dioperasikan dengan mudah.

Tabel 1. Tabel Uji Produk Pengoperasian

No	Indikator Penilaian Atribut <i>Operation</i>	Y	T
Skor		2,5	0
1	Apakah aplikasi dapat mempercepat pengolahan gaji dan bonus karyawan?		
2	Apakah aplikasi dapat menginput seluruh data?		
3	Apakah menu dalam aplikasi bekerja sesuai fungsinya?		
4	Apakah user dapat memperoleh informasi dengan mudah?		
Total Nilai			

Penilaian atribut Pengoperasian yaitu tiap kinerja bernilai 2.5 untuk jawaban Ya (Y) dan nilai 0 untuk jawaban Tidak (T). Nilai total atribut Pengoperasian 10.

b. Keandalan dan Keawetan

Sistem Akuntansi pada Penggajian Karyawan dan Bonus PT Mondelez International bila digunakan berulang kali terdapat output yang sama dan tanpa kesalahan.

c. Kesesuaian

Implementasi Akuntansi yang dilakukan pada sistem penggajian Karyawan dan Bonus PT Mondelez International dapat digunakan sesuai spesifikasi.

Tabel 3. Tabel Uji Produk Kesesuaian

No	Indikator Penilaian Atribut <i>Comformance</i>	Y	T
Skor		5	0
1	Apakah informasi dapat dikeluarkan sesuai dengan data yang diinputkan?		
2	Menu pada aplikasi bekerja sesuai dengan fungsinya untuk mempercepat penghitungan gaji?		
Total Nilai			

Atribut yang dinilai tingkat yang disesuaikan yaitu kinerja dengan nilai 5 untuk jawaban Ya (Y) dan nilai nol untuk jawaban Tidak (T). Nilai dijumlah dari atribut Kesesuaian adalah 10.

d. Layanan

Akuntansi pada sistem Penggajian Karyawan dan Bonus PT Mondelez International menyediakan layanan yang dibutuhkan user.

Tabel 4. Tabel Uji Produk Layanan

No	Indikator Penilaian Atribut <i>Serviceability</i>	Y	T
	Skor	5	0
1	Dapat menampilkan slip gaji karyawan per periode bulanan		
2	report gaji karyawan per periode bulanan,		
Total Nilai			

Atribut yang dinilai dari Layanan yaitu tiap kinerja dinilai 5 untuk jawaban Ya (Y) dan nilai 0 untuk jawaban Tidak (T). Nilai jumlah atribut Layanan adalah 10.

e. Tampilan

Implementasi akuntansi pada sistem Penggajian Karyawan dan Bonus PT Mondelez International Berbasis *Web* menampilkan tampilan yang bersahabat dengan pengguna dan mudah digunakan.

Tabel 5. Tabel Uji Produk Tampilan

No	Indikator Penilaian Atribut <i>Appearance</i>	Y	T
	Skor	5	0
1	Menu utama mudah terbaca		
2	Layout tidak membingungkan user		
Total Nilai			

Atribut yang dinilai terkait penampilan yaitu tiap kinerja bernilai 5 untuk jawaban Ya (Y) dan 0 untuk jawaban Tidak. Nilai total ditampilkan adalah 10.

f. Kualitas

Akuntansi pada sistem penggajian Karyawan dan Bonus PT Mondelez International Berbasis *Web* memiliki kualitas yang baik. Atribut Kualitas yang dinilai yaitu setiap kinerja bernilai 2,5 untuk yang dijawab dengan (Y) dan nilai 0 untuk jawaban Tidak. Nilai jumlah Kualitas adalah 10. Jumlah nilai paling tinggi dari setiap atribut 10 dan dinilai paling rendah 0. Nilai paling tinggi yang diperoleh dari 6 *items* Uji Produk yaitu  $10 \times 6 = 60$ . Nilai Produk paling tinggi yang di dapatkan dari 6 *items* Uji Produk yaitu 100 di peroleh dari rumus sebagai berikut.

$$\text{Nilai Produk} = \frac{\text{RNU6A}}{\text{N Max 6A}} \times 100$$

Keterangan

RNU6A : rata-rata Nilai Uji

6 *items* (O,R, C, S,A, Q) N

Max 6A : Nilai paling tinggi

6 *items* (O,R, C,S, A, Q)

(O = Kegiatan Operasional) (R = *Reliability and Durability*) (C=*Comformance*)

(S = *Serviceability*) (A = *Appearance*) (Q

= *Quality*)

Nilai paling tinggi yang dapat dicapai uji produk yaitu 100, riset menetapkan batas nilai kelulusan pengujian produk adalah 75. Jika nilai produk  $\geq 75$  maka dinyatakan berhasil, tetapi jika nilai uji produk  $< 75$  maka produk dinyatakan tidak berhasil.

Pengujian dalam uji produk dilakukan agar diperoleh aplikasi yang sesuai standar dan fungsi yang dibutuhkan.

### 3. Uji Manfaat

Manfaat yang diujikan digunakan untuk memperoleh tanggapan dari pihak yang menggunakan sistem penggajian. Teknik yang digunakan adalah teknik survei analisis data. Ditetapkan batas skor Uji manfaat untuk satu variabel yaitu 70%. Apabila salah satu variabel memiliki persentase  $<75\%$ , maka produk dianggap tidak bermanfaat. Jika persentase semua variabel  $\geq 75\%$ , maka produk dianggap memiliki manfaat yang besar.

Cara yang digunakan dalam pengujian manfaat adalah melalui analisis data survey. Tahapan cara analisis data penelitian adalah:

#### a. Menyiapkan Responden

Responden yang disiapkan dalam penelitian ini adalah sebanyak 30 responden dari staff PT Mondelez International.

#### b. Menyiapkan Kuesioner

Kuesioner merupakan sebuah daftar yang memuat serangkaian soal yang akan ditanyakan kepada responden terkait dengan topik yang akan dijadikan objek penelitian. Kuesioner akan diuji setelah responden berhasil menggunakan sistem. Kuesioner dibuat didasarkan variabel yang berguna dalam uji manfaat yaitu Usability, Learnability, Efficiency dan Acceptability.

- 1) Kegunaan (U) menyatakan pentingnya penggunaan Akuntansi pada sistem Penggajian.
- 2) Kemudahan dipelajari (L) mencerminkan kemudahan dalam memahami dan menggunakan akuntansi pada sistem Penggajian Karyawan dan Bonus PT Mondelez International Berbasis Web.
- 3) Efisiensi (E) menyatakan penghematan waktu, tenaga dan biaya yang digunakan dalam menggunakan Akuntansi sistem penggajian.
- 4) Penerimaan pengguna (A) menyatakan diterimanya Akuntansi pada sistem Penggajian Karyawan dan Bonus PT Mondelez International.

#### c. Uji Validitas dan Reliabilitas

Semua pertanyaan didalam kuesioner dianalisis melalui uji validitas dan reliabilitas menggunakan aplikasi SPSS 16 for Windows. Uji validitas adalah proses pengujian instrumen untuk memastikan bahwa instrumen tersebut dapat mengukur variabel yang dimaksudkan.

Valid atau tidaknya suatu data dipastikan dari penyebaran data yang memiliki distribusi normal dan tidak terdapat data yang hilang. Data dianggap sah apabila nilai korelasi jumlah semua item yang telah dikoreksi  $> 0,3$ . Data dianggap dapat diandalkan apabila nilai alpha cronbach  $> 0,7$ .

#### d. Pengumpulan Jawaban Responden

Uji manfaat dilakukan untuk mendapatkan bukti bahwa kuesioner yang dibagikan terbukti *reliabel*. Kuesioner yang sudah dibagikan, dikembalikan lagi kepada peneliti. Responden yang terdapat pada kuesioner dikumpulkan menggunakan blanko khusus yang disiapkan dengan jawaban yang telah diberi skor 1, 2, 3 dan 4. Jawaban dari kuesioner kemudian dibuat tabulasi untuk mempermudah dalam analisis data.

#### e. Membuat File .Sav

File *.sav* adalah file yang mengacu pada respon dari responden yang diperlukan untuk analisis dengan *software SPSS 16.0 for Windows*.

f. Analisis Data Survei

Tabel frekuensi adalah hasil luaran dari Statistik Frekuensi yang dipakai untuk memverifikasi kebenaran data yang dimasukkan dari kuesioner yang telah disebar, dengan memeriksa adanya atau tidaknya nilai yang hilang. Frekuensi dan diagram digunakan untuk mengetahui persentase jawaban dari uji pertanyaan pada setiap atribut pengujian kegunaan.

## ANALISIS DAN PEMBAHASAN

Hasil pengembangan produk dengan metode prototype adalah Implementasi Akuntansi pada sistem Penggajian Karyawan dan Bonus PT Mondelez International Berbasis Web. Aplikasi Penggajian Karyawan dan Bonus PT Mondelez International Berbasis Web ini memiliki kinerja yang mengacu pada atribut Dimension of Quality for Goods, yaitu operation, reliability and durability, conformance, service ability, appearance, dan perceived quality.

Dengan adanya integrasi antara sistem dengan implementasi akuntansi di perusahaan mondelez internasional menjadikan karyawan tertib dalam proses input dan evaluasi data untuk sistem penggajian.

1. Halaman Login

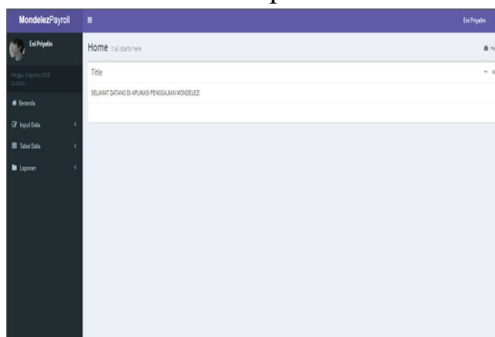
Gambar 3 merupakan tampilan halaman pertama aplikasi. Halaman *login* menggunakan autentifikasi *user* dan *password*.



Gambar 3. Halaman Login

2. Halaman Menu Utama

Setelah *user* berhasil *login*, *user* akan dialihkan ke halaman utama. Gambar 4 merupakan tampilan halaman menu utama aplikasi.

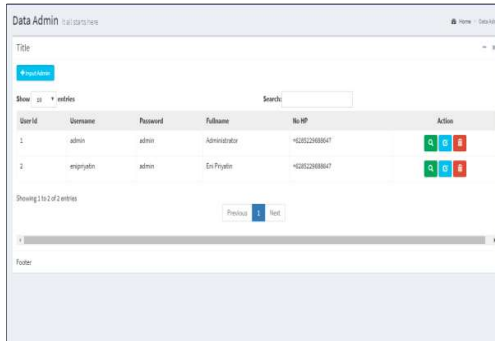


Gambar 4. Halaman Menu Utama



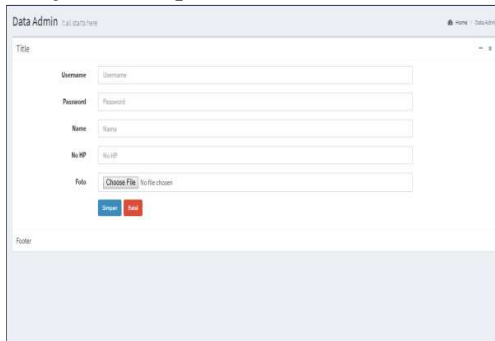
3. Halaman Admin

Gambar 5 merupakan tampilan halaman daftar *user* atau admin yang bertugas melakukan perhitungan gaji.



Gambar 5. Halaman Daftar Admin

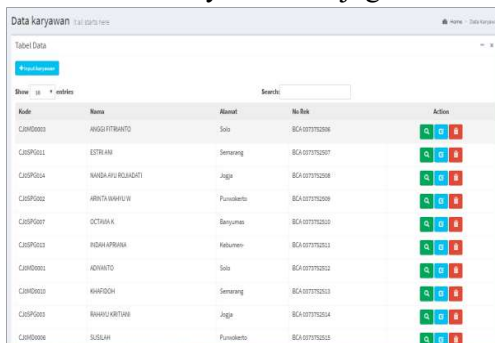
Gambar 6. merupakan tampilan form input *database* admin baru. Form ini sudah mendukung untuk upload photo profil admin. untuk form edit kurang lebih sama seperti input data hanya saja untuk update data field sudah terisi value untuk diupdate.



Gambar 6. Halaman input admin

4. Halaman Karyawan

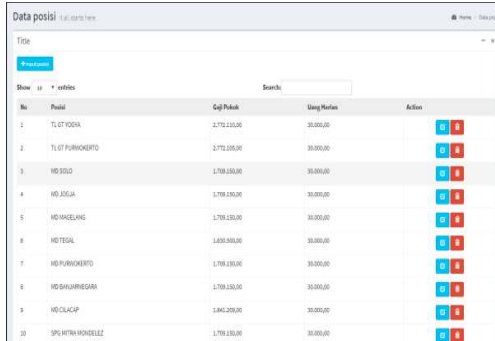
Gambar 7 di bawah ini tampilan dari data karyawan *PT Mondelez International*. Di halaman ini admin bisa melihat *list* karyawan dan juga detail informasi per karyawan.



Gambar 7. Halaman Data Karyawan

5. Halaman Posisi

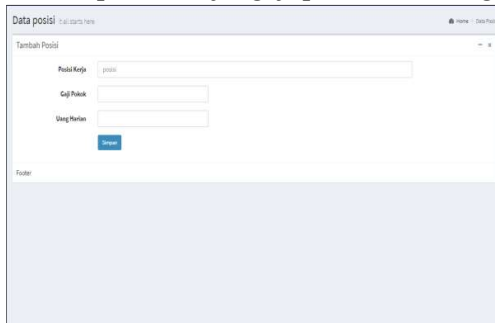
Gambar 8 di bawah ini tampilan dari halaman posisi atau jabatan yang ada di *PT Mondelez International*. Posisi ini memiliki informasi gaji pokok dan uang harian dari masing-masing posisi jabatan.



No	Posisi	Gaji Pokok	Uang Harian	Action
1	TL OT KODIA	2.772.232,00	35.000,00	[Edit] [Hapus]
2	TL OT PURNOMERTO	2.772.232,00	35.000,00	[Edit] [Hapus]
3	HD DSD	1.709.130,00	35.000,00	[Edit] [Hapus]
4	HD JGDJ	1.709.130,00	35.000,00	[Edit] [Hapus]
5	HD HASELANG	1.709.130,00	35.000,00	[Edit] [Hapus]
6	HD TSDJ	1.435.690,00	35.000,00	[Edit] [Hapus]
7	HD PURNOMERTO	1.709.130,00	35.000,00	[Edit] [Hapus]
8	HD BAHUMBERGEM	1.709.130,00	35.000,00	[Edit] [Hapus]
9	HD CLACAP	1.842.290,00	35.000,00	[Edit] [Hapus]
10	SPK BPTN MONDELEZ	1.709.130,00	35.000,00	[Edit] [Hapus]

Gambar 8. Halaman Data Posisi

Gambar 9 di bawah ini merupakan tampilan dari form input posisi atau jabatan baru. Form ini meliputi input data posisi kerja, gaji pokok dan uang harian yang diterima.



Tampilan form input dengan label 'Tambah Posisi'. Terdapat tiga input field: 'Posisi Kerja' (text), 'Gaji Pokok' (number), and 'Uang Harian' (number). Terdapat tombol 'Simpan' di bawah input field.

Gambar 9. Halaman Input Data Posisi

6. Halaman Periode

Periode penggajian merupakan kunci utama dari perhitungan gaji pada aplikasi ini. Periode penggajian dimulai dari pertengahan bulan sampai pertengahan bulan berjalan. Gambar 10 di bawah ini merupakan daftar data periode penggajian. Di sini terdapat tombol perintah untuk upload absensi, pencapaian, edit dan hapus data periode.



periode	Tgl Mulai	Tgl Akhir	Action
18 Juni 2018 s.d 18 Juli 2018	2018-06-18	2018-07-18	[Edit] [Hapus] [Upload Absensi] [Pencapaian]
18 Juli 2018 s.d 18 Agustus 2018	2018-07-18	2018-08-18	[Edit] [Hapus] [Upload Absensi] [Pencapaian]

Gambar 10. Halaman Data Periode Penggajian

Gambar 11 di bawah ini merupakan tampilan form input data periode. Form ini berisi input informasi nama periode dan tanggal mulai dan tanggal akhir periode yang diperhitungkan dalam penggajian periode tersebut.

Gambar 11. Halaman Input Periode Penggajian

#### 7. Halaman Absensi

Halaman absensi berisi informasi data absensi karyawan, data ini berasal dari *file excel* yang didownload dari <http://front.mdlz.com> kemudian diupload melalui menu form yang telah disediakan. Data absensi ini diolah untuk menghitung gaji karyawan. Data absensi yang diupload meliputi tanggal kerja, kode karyawan, status absensi masuk atau izin. Hari kerja yang masuk akan dihitung kemudian dikali dengan uang harian berdasarkan jabatan masing-masing karyawan. Gambar 12 di bawah ini merupakan daftar data periode penggajian. Di sini terdapat tombol perintah untuk upload absensi, pencapaian, proses gaji, edit dan hapus data periode.

No	Tanggal	Kode	Nama Soropet	Absensi	Keterangan	Action
2	2018-08-22 07:58:41	AED HAGOJAT	CARD0008	HASUK		X
3	2018-08-23 07:28:49	AED HAGOJAT	CARD0008	HASUK		X
4	2018-08-23 07:54:12	AED HAGOJAT	CARD0008	HASUK		X
5	2018-08-29 07:57:05	AED HAGOJAT	CARD0008	HASUK		X
6	2018-08-28 07:59:22	AED HAGOJAT	CARD0008	HASUK		X
7	2018-08-09 08:22:04	AED HAGOJAT	CARD0008	HASUK		X
8	2018-08-08 07:53:38	AED HAGOJAT	CARD0008	HASUK		X
8	2018-07-02 07:53:38	AED HAGOJAT	CARD0008	HASUK		X

Gambar 12. Halaman Data Ansensi

#### 8. Halaman Pencapaian

Hampir sama dengan absensi, data pencapaian didapat dari hasil download dari Website <http://front.mdlz.com>. Data ini diimport ke dalam aplikasi penggajian dan dipakai untuk menghitung *incentive* atau bonus yang diperoleh karyawan. Gambar 13 di bawah ini merupakan tampilan halaman pencapaian kerja karyawan PT Mondelez International. Pada halaman ini terdapat menu untuk import data excel pencapaian ke dalam database aplikasi penggajian dan bonus karyawan.

No	Tanggal	Nama Surveyer	pencapaian	pencapaian	Keterangan	Aksi
1	06/03/2018	KHAFIDOH	100000	100000	HBO	
2	06/03/2018	KHAFIDOH	122238	122238	HBO	
3	07/06/2018	KHAFIDOH	121842	121842	HBO	
4	07/14/2018	KHAFIDOH	101598	101598	HBO	
5	07/04/2018	KHAFIDOH	112327	112327	SHALE_SELL	
6	06/03/2018	KHAFIDOH	114028	114028	SHALE_SELL	
7	07/10/2018	KHAFIDOH	104028	104028	SHALE_SELL	
8	07/06/2018	KHAFIDOH	102007	102007	SHALE_SELL	

Gambar 13. Halaman Data Pencapaian

9. Halaman Laporan

Setelah perhitungan gaji sudah masuk ke dalam *database*. Data output berupa laporan gaji, laporan transfer dan laporan daftar slip gaji karyawan. Masing-masing laporan telah disediakan menu print untuk mencetak laporan ke printer. Gambar 14 di bawah ini merupakan tampilan laporan gaji karyawan per periode penggajian.

#	Nama	Hari Kerja	Gaji Pokok	Uprah Harian	Insentif	Total Gaji	Potongan Payroll	Dibayar
1	ABDI HASLJATI	21	1.709.150	630.000	0	2.339.150	5.000	2.334.150
2	ADIRAWITO	21	1.709.150	630.000	0	2.339.150	5.000	2.334.150
3	ANGGI FITRIWATO	20	1.709.150	630.000	0	2.339.150	5.000	2.334.150
4	ARIF HADI MULJO	22	1.709.150	660.000	0	2.369.150	5.000	2.364.150
5	ARISTA BAHU W	30	1.709.150	900.000	0	2.609.150	5.000	2.604.150
6	CUT INTAN ELMA	20	1.709.150	630.000	0	2.339.150	5.000	2.334.150
7	DESI KRISTIANI	20	1.709.150	630.000	0	2.339.150	5.000	2.334.150
8	DESI ZHULIANTI	20	1.709.150	630.000	0	2.339.150	5.000	2.334.150
9	DEWI LESTARI	19	1.709.150	570.000	0	2.279.150	5.000	2.274.150
10	DIMAS WIDODO S	21	1.709.150	630.000	0	2.339.150	5.000	2.334.150
11	ENY FARDHA	21	1.709.150	630.000	0	2.339.150	5.000	2.334.150
12	ENGH BAHUJUN	22	1.709.150	660.000	0	2.369.150	5.000	2.364.150

Gambar 14. Halaman Laporan Gaji

Gambar 15 di bawah ini merupakan tampilan laporan transfer yang harus dikirim kepada karyawan.

#	Nama	Hari Kerja	Dibayar	Nomor
1	ABDI HASLJATI	21	2.334.150	BCA-017712023
2	ADIRAWITO	21	2.334.150	BCA-017712012
3	ANGGI FITRIWATO	20	2.334.150	BCA-017712009
4	ARIF HADI MULJO	22	2.364.150	BCA-017712016
5	ARISTA BAHU W	30	2.604.150	BCA-017712020
6	CUT INTAN ELMA	20	2.334.150	BCA-017712020
7	DESI KRISTIANI	20	2.334.150	BCA-017712019
8	DESI ZHULIANTI	20	2.334.150	BCA-017712024
9	DEWI LESTARI	19	2.274.150	BCA-017712030
10	DIMAS WIDODO S	21	2.334.150	BCA-017712018
11	ENY FARDHA	21	2.334.150	BCA-017712018

Gambar 15. Halaman Laporan Transfer Gaji

Gambar 16 di bawah ini merupakan tampilan laporan slip gaji karyawan. Pada halaman ini terdapat menu untuk mencetak slip per karyawan yang selanjutnya diberikan kepada karyawan yang bersangkutan.

#	Nama	Divisi	Gaji
1	ABDI MUGELATI		3.889,500
2	ADRIANTO		4.044,500
3	ANGGAPRIBAWATI		2.384,500
4	ARIF HADI KALUDI		2.514,500
5	ARISTO HARFIS W		2.804,500
6	CUT INTAN ELIANA		2.776,500
7	DESI KARTANA		2.384,500
8	DESI ZHULHATI		2.384,500
9	DEWI LESTARI		2.274,500
10	DENGGI WOODD S		4.305,500
11	EVI FANDHA		2.894,500
12	ENDANG WARTUNI		2.384,500

Gambar 16. Halaman Laporan Slip Gaji

Gambar 17 di bawah ini adalah tampilan dari hasil print slip gaji per karyawan. Terdapat informasi jumlah hari kerja, honor, incentive dan nilai uang yang diterima oleh masing-masing karyawan.

SLIP PEMBAYARAN	
From	PT GELATIK SUPRA
To	Principle MONDELEZ INTERNATIONAL
Periode	10 Juni 2018 ad 10 Juli 2018
Nama	SUKENTI
Posisi	SPG MITRA MONDELEZ
Rincian	Area : Central Java Outlet :
	- Hari Kerja : 20 hari
	- Honor : Rp. 1.709.150
Tunjangan - Tunjangan	
	- Uang Harian : 30.000 per hari Rp 600.000
	- Incentif : Rp 35.000
	TOTAL Rp 2.344.150
Potongan - Potongan	
	- PPh 21 : Rp -
	- Biaya Transfer : Rp 5.000
	TOTAL YANG DITERIMA Rp 2.339.150
	Dibuat Oleh, SUKENTI
	Ria Ayu Purwaningsih
	Admin Finance, SPO MITRA-MONDELEZ

Gambar 17. Hasil Print-Out Slip Gaji

### 1.1. Hasil Uji Produk

Dari uji produk penulis akan mengetahui hasil uji produk dalam bentuk skor yang dilakukan oleh 10 penguji. yaitu 3 dari sesama *Team Leader*, 4 rekan kuliah jurusan teknik informatika dan 3 dari karyawan PT Mondelez yang paham mengenai bidang IT. Batas skor yang ditetapkan adalah  $\geq 75$ . Di bawah ini adalah hasil uji produk yang telah dilaksanakan.

#### 1. Hasil Uji Produk 1

Tabel 8. Pengujian Uji Produk 1

	ATRIBUT						Total	
	O	R	C	S	A	Q		
Penguji	1	7,5	7,5	10	5	10	7,5	47,50
	2	7,5	7,5	10	5	10	10	50,00
	3	10	10	5	10	10	7,5	52,50
	4	7,5	7,5	10	5	10	7,5	47,50
	5	7,5	7,5	5	10	5	7,5	42,50
	6	7,5	10	5	5	10	10	47,50
	7	7,5	7,5	5	10	10	10	50,00
	8	7,5	7,5	10	10	10	7,5	52,50
	9	10	7,5	5	5	10	10	47,50
	10	10	7,5	5	5	10	10	47,50

Average	8,25	8	7	7	9,5	8,75	48,5
---------	------	---	---	---	-----	------	------

Berdasarkan hasil pengujian produk yang dilakukan oleh 10 penguji pada uji produk 1 diperoleh nilai uji produk sebagai berikut :

$$\begin{aligned}
 \text{Rata-rata nilai 6 atribut uji produk 1} &= 48,50 \\
 \text{Nilai Uji produk 1} &= (\text{RNU6A}/\text{Nmax 6A}) \times 100 \\
 &= (48,5/ 60) \times 100 \\
 &= 0,808 \times 100 \\
 &= \mathbf{80,8}
 \end{aligned}$$

## 1.2. Hasil Uji Manfaat

Tabel di bawah ini adalah hasil uji manfaat yang telah dilakukan.

Tabel 10. Tabel Hasil Uji Manfaat

ULEA	STS	TS	S	SS	Total
U1	0%	0%	60%	40%	100%
U3	0%	20%	30%	50%	100%
U4	0%	0%	60%	40%	100%
Rata2 U	0%	7%	50%	43%	100%
L1	0%	0%	40%	60%	100%
L2	0%	0%	40%	60%	100%
L4	0%	10%	50%	40%	100%
Rata2 L	0%	3%	43%	54%	100%
E1	0%	10%	50%	40%	100%
E2	0%	0%	30%	70%	100%
E3	0%	0%	30%	70%	100%
E4	0%	0%	50%	50%	100%
Rata2 E	0%	3%	40%	58%	100%
A4	0%	20%	60%	20	100%
Rata2 A	0%	20%	60%	20%	100%
Rata-rata ULEA	0%	5%	45%	50%	
STS+TS ULEA	:	5%			
S+SS ULEA	:	95%			

Berdasarkan uji manfaat diperoleh prosentase setuju (45%) dan sangat setuju (50%). Jadi total nilai ULEA adalah 95% dimana aspek *usability* 93%, *learnability* 97%, *efeciency* 97% dan *acceptability* 80% maka dapat disimpulkan bahwa Aplikasi bermanfaat karena setiap skor dari setiap variabel (ULEA) lebih dari batasan yang ditentukan yaitu  $\geq 75\%$ .

## SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

- 1) Implementasi Akuntansi pada sistem Penggajian Karyawan dan Bonus PT Mondelez International telah teruji kinerjanya berdasarkan atribut *Dimension of Quality for Goods* dengan nilai uji produk tertinggi mencapai 90,4 poin sehingga secara akuntansi semua kebutuhan output terkait penggajian karyawan dapat lebih efektif dilakukan di PT. Mondelez International
- 2) Implementasi Akuntansi pada sistem Penggajian Karyawan dan Bonus PT Mondelez International dapat mempermudah dalam melakukan perhitungan gaji karyawan dibuktikan dengan hasil uji manfaat aspek ULEA mencapai rata-rata 95% dimana dimana aspek *usability* 93%, *learnability* 97%, *efeciency* 97% dan *acceptability* 80%.

## KETERBATASAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil pengujian, maka peneliti dapat memberikan saran sebagai berikut :

- 1) Implementasi Akuntansi pada sistem Penggajian Karyawan dan Bonus PT Mondelez International Berbasis Web sudah berhasil membuat proses penggajian karyawan menjadi mudah, cepat dan efisien. Tetapi perlu ditingkatkan kinerja menu-menu aplikasi agar aplikasi yang dibuat dapat digunakan menyesuaikan kebijakan perusahaan yang berubah-ubah.
- 2) Aplikasi dapat terhubung dengan [Ihttps://front-mdlz.com/](https://front-mdlz.com/) agar proses pengambilan data absensi bisa lebih cepat karena tidak perlu *export* dan *import* data terlebih dahulu.

## DAFTAR PUSTAKA

- Advernesia. 2018. Pengertian SPSS Statistika. <https://www.advernesia.com/blog/spss-pengertian-spss-statistika/>. Diakses 24 Mei 2018, pukul 11:30 WIB.
- Arjun, V.S. 2016. Automated Payroll System. International Journal of Modern Trends in Engineering and Research.
- Duniaikom. 2018. Pengertian Javascript. <http://www.duniaikom.com/tutorial-belajar-javascript-pengertian-dan-fungsi-javascript-dalam-pemograman-web/>. Diakses 24 Mei 2018, pukul 11:30 WIB.
- Duniaikom. 2018. Pengertian jQuery. <http://www.duniaikom.com/tutorial-belajar-jquery-pengertian-jquery/>. Diakses 24 Mei 2018, pukul 11:30 WIB.
- Duniaikom. 2018. Tutorial Belajar CSS. <https://www.duniaikom.com/tutorial-belajar-css-dan-index-artikel-css/>. Diakses 24 Mei 2018, pukul 11:30 WIB.
- Fitriyani, Indah 2015. Sistem Informasi Penggajian Pada PT. Indotirta Jaya Abadi (Aguaria) Semarang. Universitas Dian Nuswantoro Semarang, Semarang.
- Garvin, D. A. 1987. Dimensions Of Quality. <HTTP://www.learnmanagement2.com/dimensionsofqualitygarvin.htm/>. Diakses 24 Mei 2018, pukul 11:30 WIB
- Jogiyanto, H. 2013. Analisis & Desain Sistem Informasi: Pendekatan terstruktur teori dan praktik aplikasi bisnis. ANDI, Yogyakarta.
- Ladjamudin, Al-Bahra. 2013. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Graha Ilmu, Yogyakarta
- Pressman, R.S. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Buku I*. Andi, Yogyakarta.
- Saputra, A. 2013. Pengertian Teknologi Web. <https://anggriansaputra.wordpress.com/2013/02/02/pengertian-teknologi-web/>. Diakses 24 Mei 2018, pukul 11:30 WIB.
- Tofik, Moch. 2010. Panduan Praktisi Membuat Aplikasi Penggajian dengan Excel 2007. Penerbit Mediakita, Jakarta.
- Zulnanis. 2016. Sistem Informasi Penggajian Karyawan : Studi Kasus Pada PT. Arus Global Security Service Jakarta. STMIK Antar Bangsa, Jakarta.