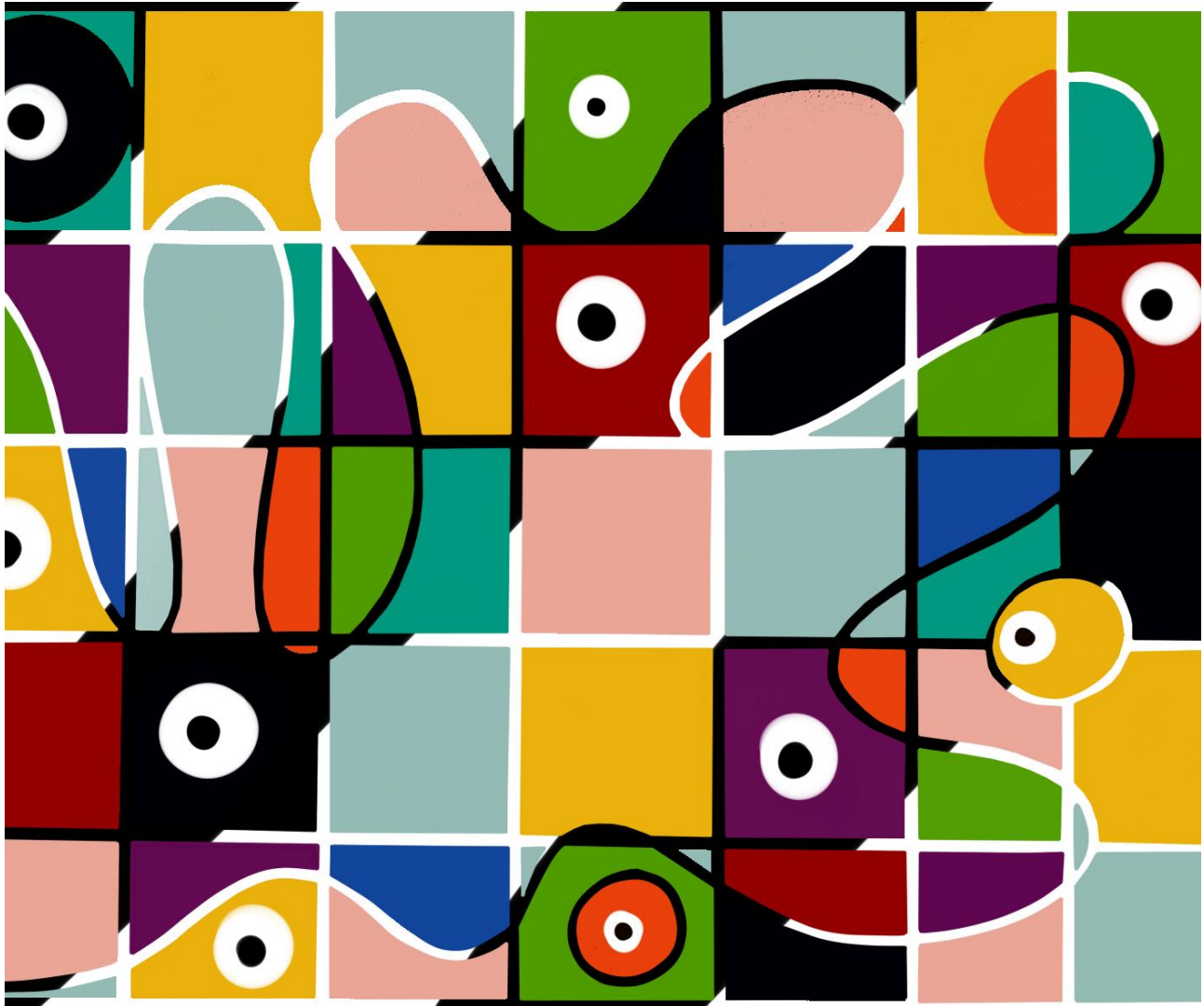


Andharupa

Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia



TERAKREDITASI SINTA 2

ISSN *PRINT* : 2477 - 2852

ISSN *ONLINE* : 2477 - 3913

UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO

Vol No FEBRUARI
06 01 2020

Dekonstruksi Representasi Perempuan pada Poster Film Pahlawan Super Produksi Hollywood

Analisis Visual Warna pada Game *Post Apocalyptic* (Studi Game *The Last Of Us*, *Metro Exodus*, dan *Horizon Zero Dawn*)

Pengaruh Nilai Islam pada Visual Pakaian Dewa dan Resi Boneka Wayang Jekdong Jawa Timur

Perancangan Aplikasi Media Interaktif berbasis Mobile sebagai Pengenalan Artefak Museum Komunikasi Visual Kuliner Banyumas sebagai Media Pendukung *City Branding* "Better Banyumas"

Usability User Interface Desain pada Aplikasi *Ecommerce* (Studi Komparasi Terhadap Pengalaman Pengguna *Shopee*, *Lazada*, dan *Tokopedia*)

Perancangan Video Infografis Siklus Hidup Nyamuk Demam Berdarah dan Cara Pencegahannya

Desain Aplikasi SALIM sebagai Media Pembelajaran untuk Menanggulangi Tindakan Kenakalan Remaja

Analisis Efektivitas Pesan Film Animasi 3D Bahaya Rokok terhadap Perokok Aktif Remaja dan Dewasa

Budaya Visual pada *Website* Fakultas Seni Rupa dan Desain Universitas Trisakti



Andharupa
Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia

Vol. 06 | No. 01 | 2020

ISSN PRINT : 2477-2852

ISSN ONLINE : 2477-3913

Andharupa: Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia merupakan jurnal ilmiah yang diterbitkan oleh Universitas Dian Nuswantoro. Andharupa berisi artikel konseptual, *resume* penelitian, dan tinjauan buku. Bertujuan untuk mengembangkan dan mengkomunikasikan secara luas perkembangan desain komunikasi visual dan multimedia baik yang bersifat teoritis maupun pragmatis.

Berdasarkan Surat Keputusan Direktur Jenderal Penguatan Riset dan Pengembangan, Kementerian Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia Nomor 21/E/KPT/ 2018 tentang Peringkat Akreditasi Jurnal Ilmiah Periode I Tahun 2018 menyatakan bahwa Andharupa: Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia telah terakreditasi nasional peringkat 2 atau Sinta 2.



Versi *online* dapat dikunjungi di:
bit.do/andharupa

Ketua Penyunting

Ir. Siti Hadiati Nugraini, M.Kom., Ph.D.

Penyunting Ahli

Dr. Pujiyanto, M.Sn.

Dr. Margana, M.Sn.

Prof. Dr. Tjetjep Rohendi Rohidi, MA.

Agus Setiawan, M.Sn.

B. Andang Prasetya Adiwibawa, S.T., M.Si.

Mohamad Taufik, M.Sn.

Ali Muqoddas, S.Sn., M.Kom.

Godham Eko Saputro, S.Sn., M.Ds.

Adji Nugroho, M.Sn.

Noor Hasyim, S.Sn., M.Ds.

Dewan Penyunting

Dr. Pujiyanto, M.Sn. (UM, Malang)

Drs. Baskoro Suryo Banindro, M.Sn. (ISI Jogjakarta)

Dr. Margana, M.Sn. (UNS, Surakarta)

Dianing Ratri, M.Des., Ph.D. (ITB, Bandung)

Dr. M. Isa Pramana K., M.Sn. (Universitas Telkom, Bandung)

Dr. Intan Rizky Mutiaz, M.Ds. (ITB, Bandung)

Tri Cahyo Kusumandyoko, S.Sn., M.Ds. (UNESA, Surabaya)

Dr. Deny Tri Ardianto, Dipl. Art. (UNS, Surakarta)

Taufik Murtono, S.Sn., M.Sn. (ISI Surakarta)

Muh Ariffudin Islam, S.Sn., M.Sn. (UNESA, Surabaya)

Penyunting Pelaksana

Abi Senoprabowo, S.Sn., M.Ds.

Khamadi, S.Sn., M.Ds.

Auria Farantika Yogananti, S.Sn., MTDdesign.

Sekretariat

Puri Sulistiyawati, S.Sn., M.Kom.

Layout & Cover

Dzuha Hening Yanuarsari, S.Sn., M.Ds.

Alamat Redaksi

Universitas Dian Nuswantoro

Gedung H Lantai 1

Jl. Imam Bonjol, No. 207, Semarang

Telp. (024) 3575916

Faks. (024) 3569684

Email: jurnal.andharupa@dinus.id

Redaksi menerima tulisan dan/atau hasil penelitian dan berhak mengedit serta mengubahnya sesuai dengan visi dan misi jurnal. Jurnal terbit dua kali dalam setahun yaitu pada bulan Februari dan Agustus

@ Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

DAFTAR ISI

	ii	Susunan Redaksi
	iii	Daftar Isi
Shienny Megawati Sutanto	1-17	Dekonstruksi Representasi Perempuan pada Poster Film Pahlawan Super Produksi Hollywood
Daniel Kurniawan Salamoon Cindy Muljosumarto	18-31	Analisis Visual Warna pada Game <i>Post Apocalyptic</i> (Studi Game The Last Of Us, Metro Exodus, dan Horizon Zero Dawn)
Alfian Candra Ayuswantana Agus Sachari Irfansyah	32-42	Pengaruh Nilai Islam pada Visual Pakaian Dewa dan Resi Boneka Wayang Jekdong Jawa Timur
I Kadek Aridena Putera Anak Agung Ayu Putri Ardyanti Ketut Queena Fredlina Wawan Sujarwo I Putu Satwika Made Pharmawati	43-62	Perancangan Aplikasi Media Interaktif berbasis Mobile sebagai Pengenalan Artefak Museum
Pungky Febi Arifianto Nofrizaldi	63-72	Komunikasi Visual Kuliner Banyumas sebagai Media Pendukung <i>City Branding</i> “Better Banyumas”
Ali Muqoddas Auria Farantika Yogananti Henry Bastian	73-82	<i>Usability User Interface</i> Desain pada Aplikasi <i>Ecommerce</i> (Studi Komparasi Terhadap Pengalaman Pengguna Shopee, Lazada, dan Tokopedia)
Adi Azizi Hakim Ali Ramadhan	83-99	Perancangan Video Infografis Siklus Hidup Nyamuk Demam Berdarah dan Cara Pencegahannya
Masnuna Nungky Indah Kusuma Wardani Ristia Kadiasti	100-114	Desain Aplikasi SALIM sebagai Media Pembelajaran untuk Menanggulangi Tindakan Kenakalan Remaja
Silvia Anggelina Anggy Trisnadoli	115-124	Analisis Efektivitas Pesan Film Animasi 3D Bahaya Rokok terhadap Perokok Aktif Remaja dan Dewasa
Bambang Tri Wardoyo	125-134	Budaya Visual pada <i>Website</i> Fakultas Seni Rupa dan Desain Universitas Trisakti