

Andharupa

Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia



TERAKREDITASI SINTA 2

ISSN PRINT : 2477 - 2852

ISSN ONLINE : 2477 - 3913

UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO

Pengembangan Desain Informasi dan Pembelajaran Aksara Jawa melalui Media Website

Studi Semiotika Karakter Monokuma pada *Anime Franchise Series "Danganronpa"* Dissecting Fourth Person Point of View in Game Design

Aspek Keunikan dan Komunikasi Visual pada Stiker LINE (Studi Kasus: Stiker "Cony Special Edition", "Soekirman Si Tukang Parkir", dan "Baba Kiko")

Perancangan Animasi 360° Relief Jataka Candi Borobudur bagi Remaja 16-18 Tahun

Efficiency Perubahan Desain *Layout* pada Website Responsif Surat Kabar di Indonesia terhadap Pengguna (Studi Kasus : Website Kompas, JPNN, dan Republika)

Pengembangan *Techno Virtual* Berbasis Website sebagai Media Pembelajaran Rekayasa Visual Blender 3D bagi Mahasiswa Desain Produk

Pengembangan Motif Tenun Troso Berbasis Komputer Grafis

Perancangan Film Pendek "Bukan Hak-Ku" untuk Menanamkan Nilai Kejujuran pada Anak Usia 8-12 Tahun

Infografis sebagai Media Alternatif dalam Pembelajaran Sejarah bagi Siswa SMA

Vol No FEBRUARI
05 01 2019



Andharupa
Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia

Vol. 05 | No. 01 | 2019

ISSN PRINT : 2477-2852

ISSN ONLINE : 2477-3913

Andharupa: Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia merupakan jurnal ilmiah yang diterbitkan oleh Universitas Dian Nuswantoro. Andharupa berisi artikel konseptual, *resume* penelitian, dan tinjauan buku. Bertujuan untuk mengembangkan dan mengkomunikasikan secara luas perkembangan desain komunikasi visual dan multimedia baik yang bersifat teoritis maupun pragmatis.

Berdasarkan Surat Keputusan Direktur Jenderal Penguatan Riset dan Pengembangan, Kementerian Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia Nomor 21/E/KPT/ 2018 tentang Peringkat Akreditasi Jurnal Ilmiah Periode I Tahun 2018 menyatakan bahwa Andharupa: Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia telah terakreditasi nasional peringkat 2 atau Sinta 2.



Versi *online* dapat dikunjungi di:
bit.do/andharupa

Ketua Penyunting

Ir. Siti Hadiati Nugraini, M.Kom., Ph.D.

Penyunting Ahli

Annas Marzuki Sulaiman, M.Sn.

B. Andang Prasetya Adiwibawa, S.T., M.Si.

Auria Farantika Yogananti, S.Sn., MTDdesign.

Mohamad Taufik, M.Sn.

Adji Nugroho, M.Sn.

Godham Eko Saputro, S.Sn., M.Ds.

Toto Haryadi, S.Sn., M.Ds.

Ali Muqoddas, S.Sn., M.Kom.

Noor Hasyim, S.Sn., M.Ds.

Agus Setiawan, M.Sn.

Dewan Penyunting

Dr. Pujiyanto, M.Sn. (UM, Malang)

Drs. Baskoro Suryo Banindro, M.Sn. (ISI Jogjakarta)

Dr. Margana, M.Sn. (UNS, Surakarta)

Dianing Ratri, M.Des., Ph.D. (ITB, Bandung)

Dr. M. Isa Pramana K., M.Sn. (Universitas Telkom, Bandung)

Dr. Intan Rizky Mutiaz, M.Ds. (ITB, Bandung)

Tri Cahyo Kusumandyoko, S.Sn., M.Ds, (UNESA, Surabaya)

Dr. Deny Tri Ardianto, Dipl. Art. (UNS, Surakarta)

Taufik Murtono, S.Sn., M.Sn. (ISI Surakarta)

Muh Ariffudin Islam, S.Sn., M.Sn. (UNESA, Surabaya)

Penyunting Pelaksana

Abi Senoprabowo, S.Sn., M.Ds.

Khamadi, S.Sn., M.Ds.

Sekretariat

Puri Sulistiyawati, S.Sn., M.Kom.

Layout & Cover

Dzuha Hening Yanuarsari, S.Sn., M.Ds.

Alamat Redaksi

Universitas Dian Nuswantoro

Gedung H Lantai 1

Jl. Imam Bonjol, No. 207, Semarang

Telp. (024) 3575916

Faks. (024) 3569684

Email: jurnal.andharupa@dinus.id

Redaksi menerima tulisan dan/atau hasil penelitian dan berhak mengedit serta mengubahnya sesuai dengan visi dan misi jurnal.

Jurnal terbit dua kali dalam setahun yaitu pada bulan Februari dan Agustus

@Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

DAFTAR ISI

	ii	Susunan Redaksi
	iii	Daftar Isi
Dimas Fakhruddin Agus Sachari Naomi Haswanto	1-23	Pengembangan Desain Informasi dan Pembelajaran Aksara Jawa melalui Media <i>Website</i>
Daniel Kurniawan Salamoon	24-36	Studi Semiotika Karakter Monokuma pada <i>Anime Franchise Series "Danganronpa"</i>
Dini Faisal San Ahdi Hendra Afriwan	37-47	<i>Dissecting Fourth Person Point of View in Game Design</i>
Elda Franzia	48-62	Aspek Keunikan dan Komunikasi Visual pada Stiker <i>LINE</i> (Studi Kasus: Stiker "Cony Special Edition", "Soekirman Si Tukang Parkir", dan "Baba Kiko")
I Wayan Daryatma Putra Imam Santosa Pindi Setiawan	63-82	Perancangan Animasi 360° Relief Jataka Candi Borobudur bagi Remaja 16-18 Tahun
Auria F. Yogananti Noor Hasyim Ali Muqoddas	83-101	<i>Efficiency</i> Perubahan Desain <i>Layout</i> pada <i>Website</i> Responsif Surat Kabar di Indonesia terhadap Pengguna (Studi Kasus : <i>Website</i> Kompas, JPNN, dan Republika)
Baskoro Suryo Banindro	102-114	Pengembangan <i>Techno Virtual</i> Berbasis <i>Website</i> sebagai Media Pembelajaran Rekayasa Visual Blender 3D bagi Mahasiswa Desain Produk
Dimas Irawan Ihya' U. Puri Sulistiyawati	115-126	Pengembangan Motif Tenun Troso Berbasis Komputer Grafis
Anggoro Dityo Setiawan Michael Bezaleel	127-140	Perancangan Film Pendek "Bukan Hak-Ku" untuk Menanamkan Nilai Kejujuran pada Anak Usia 8-12 Tahun
Taufiq Harpan Aldila Akhmad Arif Musadad Susanto	141-152	Infografis sebagai Media Alternatif dalam Pembelajaran Sejarah bagi Siswa SMA
	iv	Tata Cara Penulisan Artikel untuk Jurnal Andharupa